Definice map

Statická část

* Název
* Typ(„s“ – statická)
* Pozice X
* Pozice Y
* Zdroj X
* Zdroj Y
* Check počítání kolizí(0 – NE, 1 – ANO)

Dynamická část

* Název
* Typ(„d“ - dynamická)
* Pozice X
* Pozice Y
* Zdroj X
* Zdroj Y
* Počítání kolizí (0 – Ne, 1 – Ano)

Menu

Název položky, x\_zdroj, y\_zdroj, x\_cil, y\_cil, chybi poseldni pixel v řadě